



A MATRIZ CARVER

CRITICIDADE Quão crítico é o alvo em relação a seu objetivo principal? Ele deixa você mais perto de seu objetivo ou é perda de tempo?

A criticidade de um alvo significa que quando ele for atingido, terá impacto significativo no sucesso da missão.

ACESSIBILIDADE Qual o grau de facilidade para atingir o alvo? Dá pra começar já? Ou existem passos para tomar antes? Quais são os custos? É um objetivo muito fácil de acessar ou vai precisar de recursos que não temos?

RETORNO Qual o impacto na capacidade do inimigo de se recuperar após a destruição do alvo? Qual retorno teremos do investimento aplicado no ataque ao alvo? Se o inimigo se recupera rapidamente, talvez seja perda de tempo atacar.

VULNERABILIDADE Qual a vulnerabilidade do alvo? Podemos usar os recursos atuais ou temos de investir em novos recursos? É caro ou barato demais destruir aquele alvo?

EFEITO Qual a consequência da destruição do alvo? Se atingirmos nosso objetivo, qual a consequência em nossas vidas e na vida dos outros?

RECONHECIMENTO O alvo pode ser visto com facilidade ou está bem camuflado? É fácil reconhecer os passos necessários para atingi-lo? É algo familiar ou vamos ter que começar do zero?

